

# ANIMISMO EN BREVE

## 1. Josué 2:9-11 – El testimonio de Rahab

“Sé que Jehová os ha dado esta tierra, porque el temor de vosotros ha caído sobre nosotros, y todos los habitantes del país ya han temblado por vuestra causa. **10** Porque hemos oído que Jehová hizo secar las aguas del Mar Rojo delante de vosotros cuando salisteis de Egipto, y también lo que habéis hecho con los dos reyes de los amorreos que estaban al otro lado del Jordán, con Sehón y Og, a los cuales habéis destruido. **11** Al oír esto ha desfallecido nuestro corazón, y no ha quedado hombre alguno con ánimo para resistiros, porque Jehová, vuestro Dios, es Dios arriba en los cielos y abajo en la tierra.”

## 2. Los dioses de los Cananeos:

### 1) EL

- Padre de los dioses y padre de los hombres.
- Fue el Creador.
- Un personaje inmoral.
- No fue involucrado en los asuntos humanos.

### 2) BAAL el hijo de EL

- El dios del clima, las tormentas, del agua y los manantiales.
- El fue involucrado en los asuntos humanos.

### 3) ASTAROT la esposa de BAAL

- La diosa de fertilidad de la gente, la tierra y el cultivo.
- Ella fue involucrada en los asuntos humanos.

4) Los cananeos se mantenían una relación con Baal y Astarot. Y ellos creyeron que Baal y Astarot tenían una relación recíproca con ellos. Pero los cananeos no tuvieron una relación con EL.

**3. En el testimonio de Rahab, ella declaró que Jehová fue más poderoso que Baal, el dios de las aguas, más poderoso que EL, el creador en los cielos, y más poderoso que Astarte, la diosa de la tierra.** Por eso los cananeos no pudieron resistir a los israelitas, porque El Dios Jehová era más poderoso que todos los dioses de ellos. Y como resultado, Rahab en su testimonio, renunció los dioses de los cananeos y confió en el Dios verdadero y todopoderoso.

#### 4. Los dioses de los Cananeos:

Los cananeos creyeron en la manipulación de Baal y Astarot por los rituales y objetos mágicos, practicados en sus templos.

#### 5. Animismo: ¿Qué es?

El animismo es la creencia en espíritus personales y fuerzas impersonales en la naturaleza y en los objetos inanimados, que tienen poder y ejercen poder sobre los asuntos humanos.

#### 6. Elementos de animismo:

##### 1) Elementos de animismo: El ser supremo o el creador:

- Es impersonal
- Está lejos del ser humano
- No está involucrado en los asuntos humanos

##### 2) Elementos de animismo: Manipulación de los espíritus y fuerzas:

- Junto con la creencia en la existencia de espíritus y fuerzas impersonales, viene la convicción que aquellos pueden ser manipulados. Una forma común de manipulación es:
  - dar regalos
  - hacer magia, sea blanca o negra
- El ritualismo es muy importante para la manipulación de espíritus y fuerzas impersonales.

*"Si uno supiera la fórmula correcta, el mundo espiritual podría ser obligado a hacer lo que le pide (responder a sus súplicas) para el bien o para el mal. El animista no se preocupa por la voluntad de su dios, sino en convencer, manipular y obligar a su dios a hacer la voluntad de él."*

William Smalley y Eugene Nida

### 3) Elementos de animismo: El concepto de la unidad de toda la naturaleza:

#### a) Armonía de vida:

- La unidad en la naturaleza donde plantas, animales y humanos están en el mismo nivel. El animista cree que todas las cosas poseen una "fuerza de vida" y unos objetos poseen más fuerza de vida que otros.
- Es importante mantener la armonía con la naturaleza y con su prójimo.
- El individuo existe para la sociedad y no al contrario.
- Esta gran responsabilidad une la sociedad tribal y depende de cada clan o grupo de familia extendida mantenerla.
- El principio de la unidad sigue aun más allá de la vida; los muertos nunca pueden ser olvidados o sus "necesidades" descuidadas para evitar repercusiones como las enfermedades o la muerte.
- Tratar de preservar la armonía es el enfoque de mucha de la existencia del animista.

#### b) El concepto de tiempo / historia es cíclico:

- El animista mira el tiempo o historia como un gran ciclo sin fin. La "fuerza de vida" pasa de una generación a la otra.
- No se preocupa por los problemas del pasado ni por prepararse para el futuro, simplemente procura suficiente comida para el día o una solución para el problema que encara en el momento.
- Debido a la percepción de que la vida entera es controlada por los espíritus, nunca se le ocurre al animista quebrar el ciclo.

### 4) Elementos de animismo: Chamanismo y la brujería:

- El chamán es la persona quien discierne cuáles espíritus o fuerzas impersonales están causando la enfermedad, la discordia o catástrofe, para buscar un remedio para el problema.

- El chamán utiliza su poder espiritual para propósitos benévolos, para ayudar a la gente a contrarrestar la magia, los espíritus malos y los resultados del pecado en la vida.
- El brujo es la persona quien utiliza el poder espiritual interno para perjudicar a otros.
- El hechicero es la persona quien utiliza el poder espiritual externo de los rituales y objetos mágicos para perjudicar a otros.

En varias tribus de Sur America, el chamán, el brujo y el hechicero pueden ser la misma persona. Se le llama el brujo.

Hay brujos que funcionan como chamanes que ayudan a la gente, chupando la causa de la enfermedad del enfermo.

Otros brujos también tienen el poder para hacer hechicería a otros, aun causando la muerte.

***Ejemplos de brujería de la cultura piapoco:***

1. *Isabela dijo que Humberto, el hermano de su madre, mató sus dos hermanos menores con brujería. Ella dijo que Humberto tomó unos pequeños pedacitos de casabe o unos pelitos de su cabello, y luego los hechizó para matar a los niños.*
2. *Cuando una niña tiene su primera regla, la familia la separa de los demás en una hamaca colgada en el zarzo de la casa. Luego llaman al brujo para rezar y soplar sobre una taza de caldo de pescado. El brujo invoca a los espíritus de los antepasados Macàbali o Chàmani para proteger la niña de los espíritus de los peces y del agua. En esa manera, la niña es protegida cuando come caldo de pescado.*

**5) Elementos de animismo: El uso de la magia:**

- Los animistas creen que todo poder personal e impersonal, sea por propósitos benévolos o malévolos, puede ser manipulado a través de la magia.
- La magia es el uso de los rituales, rezos u objetos que tienen poder en sí mismo para manipular las fuerzas espirituales.
- Es a través de la magia que la gente intenta proyectar control humano sobre las fuerzas espirituales.

**Ejemplos de magia de la cultura piapoco:**

1. Los espíritus siempre están enojados. No hay manera de contentarlos. Por eso, la gente reza para luchar contra los espíritus, para obligarlos a salir.
2. Cuando un brujo quiere cortar la selva con un machete, tiene que rezar sobre su machete para no ofender a los espíritus de los árboles.

**6) Elementos de animismo: Agüeros:**

- Agüeros son las señales naturales que presuponen una relación de causa y efecto entre los seres humanos y la naturaleza.
- Son señales que avisan de un peligro inminente o informan de un futuro beneficio.

**Ejemplos de agüeros de la cultura piapoco:**

1. Cuando una cosita cae en el ojo derecho del cazador, él sabe que va a matar un animal. Pero si algo cae en el ojo izquierdo, no va a matar a nada. Es mejor volver a casa.
2. Cuando la gente escucha el canto del pájaro "wàacawa", saben que alguien va a morir.

**7) Elementos de animismo: Sueños:**

- Los animistas creen que el espíritu de una persona sale de su cuerpo cuando duerme. Esos viajes que hace el espíritu durante el sueño son considerados como representaciones literales de la realidad.
- Los sueños son canales por los cuales los poderes espirituales se comunican con los seres humanos.
- En el sueño, el animista es libre de las limitaciones del cuerpo.
- Muchas veces, lo que el espíritu ve o hace en el sueño, necesita una interpretación.

**Ejemplos de sueños de la cultura piapoco:**

1. Si alguien sueña con sangre, eso significa que un brujo lo va a matar.
2. Un brujo envía "wanare" para matar a una persona. Luego, esa persona sueña con un tigre que entra a su casa para matarlo. Pronto después del sueño, la persona muere.

3. Sueños con ganado significan que van a llegar los blancos o los misioneros.
4. Una mujer quedó embarazada con una lapa a causa del sueño que tuvo su esposo.

#### 8) Elementos de animismo: Tabús:

- Los tabús son prohibiciones contra tocar, decir, o hacer cosas por temor de un castigo inmediato de parte de los espíritus o fuerzas espirituales.

#### **Ejemplos de tabús de la cultura piapoco:**

1. Si una mujer come carne de cangrejo cuando está embarazada, su hijo va a nacer con una fisura en el paladar.
2. No se puede comer a la vez carne de varios animales.
3. Después de nacer un bebé, el padre no debe cortar palos, ni pisar un palo de palma, ni matar una culebra.
4. Si un hombre quiere trabajar sin quebrar el tabú de no trabajar después del nacimiento de un bebé, tiene que ir al brujo para que le haga una protección. Entonces el brujo hará un rezo y soplará sobre pendare líquido. Después, el brujo untará el pendare soplado sobre el puente del pie derecho para que el hombre salga al monte a trabajar.
5. Cuando Carmen visitó otro caserío, le ofrecieron carne de lapa asada para comer. Pero ella no aceptó la carne asada, porque dijo que unos nietos estaban enfermos en la casa y no quería hacerles daño.

#### 9) Elementos de animismo: Amuletos:

- Los animistas creen que los símbolos visuales como los amuletos poseen poder para protegerles.
- Durante los tiempos y etapas de debilidad, es importante proteger a la persona de enfermedades y muerte causadas por los espíritus malignos.

